



**WICKET  
GAMING**

DELÅRSRAPPORT

**JANUARI – MARS 2023**

# SAMMANFATTNING

Koncernen uppstod under det fjärde kvartalet 2022 och således förekommer i rapporten ingen jämförelse med motsvarande period föregående år för koncernen.

## Första kvartalet 2023-01-01 – 2023-03-31 (Koncern)

- Nettoomsättning 4 606 TSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -2 329 TSEK.
- Resultat efter finansiella poster -6 013 TSEK.
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,36 SEK och efter utspädning -0,24 SEK.
- Periodens investeringar uppgick till -2 288 TSEK.
- Periodens kassaflöde uppgick till -1 386 TSEK.

## Första kvartalet 2023-01-01 – 2023-03-31 (Moderbolag)

- Nettoomsättning 3 TSEK (0).
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -1 970 TSEK (-3 472).
- Resultat efter finansiella poster -2 975 TSEK (-3 474).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,18 SEK (-0,60) och efter utspädning -0,12 SEK (-0,59).
- Periodens investeringar uppgick till -1 941 TSEK (-2 741).
- Periodens kassaflöde uppgick till 1 462 TSEK.

## Väsentliga händelser under första kvartalet:

### Cricket Manager Pro lanseras globalt

Bolaget meddelade att Cricket Manager Pro lanseras globalt den 27 februari, spelet kommer att finnas på Googles app-butik "Google Play" och Apples motsvarighet "Appstore". Därmed blir spelet tillgängligt för Android- och iOS-användare världen över. I samband med den globala lanseringen kommer bolaget att aktivera marknadsföringsaktiviteter med fokus på internationella cricketstjärnor som skall marknadsföra Cricket Manager Pro. AB de Villiers får en särskild betydelse då han har närmare 45 miljoner följare på sociala medier.

### King Royale lanseras i egen regi

Wicket Gaming lanserar free-to-play mobilspelet Royale King under sin egen App Store och Google play. Bolaget förvärvade rättigheterna till spelet under december 2022.

### Wicket Gaming offentliggör prospekt för företrädesemissionen

Wicket Gaming offentliggjorde prospektet avseende förestående emission av units bestående av aktier och teckningsoptioner

med företrädesrätt för befintliga aktieägare, vilken styrelsen beslutade om den 2 december 2022 med efterföljande godkännande från extra bolagsstämma den 4 januari 2023. Prospektet godkändes den 20 februari av Finansinspektionen.

## Väsentliga händelser efter första kvartalets utgång:

### Wicket Gaming offentliggör utfall i företrädesemissionen

Wicket gaming offentliggör utfall i företrädesemissionen. Emissionen tecknades till totalt 70,7 procent varav cirka 29,3 procent tecknades med stöd av uniträtter och cirka 41,4 procent tecknades utan stöd av uniträtter. Detta innebär att emissionsgarantier inte tas i anspråk.

### Wicket Gaming byter namn på spelet Idle King till King Royale

Wicket Gaming byter namn på spelet Idle King till King Royale och lanserar en egen webbsida för spelet. Namnbytet sker i syfte att optimera spelet utifrån populära sökord i App Store och Google play för att därigenom skapa bästa tänkbara förutsättningar för att maximera antalet nedladdningar.

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand museispiel "Abentuer Hanse" nominerat till "Best serious Game"

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand nominerades i kategorin "Best Serious Game" vid German Computer Game Award 2023 för sin museiapp "Abenteuer Hanse".

Appen, som gör det möjligt för unga och gamla besökare att gå på en mycket speciell upptäcktsresa i det europeiska Hansemuseet Lübec, kopplar ihop virtuellt innehåll med utställningen och skapar en ny, lekfull upplevelse kopplad till Hansans historia.

Wicket Gaming påbörjar en bredare lansering av King Royale

Den 17 april inleddes en bredare lansering av bolagets free-to-play spel King Royale med hjälp av annonser och influencemarknadsföring.

Initialt görs en betald annonsering i svensk

media där Wicket Gaming har en större mediabudget på cirka 5 MSEK netto hos Aggregate Media. Detta utrymme ger möjlighet att köpa annonsplatser i de flesta nyhetstidningar i Sverige, därutöver kan annonsering komma att göras utomhus, i radio samt i tidskrifter/magasin. Utöver detta så förbereds också influencemarknadsföring via Youtube och Tiktok. Marknadsföringen kommer löpa under innevarande och nästa år.

Wicket Gaming dotterbolag Wegesrand tecknar ett museiprojekt värt 3,82 MSEK

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand inledde ett samarbete med den prisbelönta designstudion Rotes Pferd GmbH och undertecknade ett projektavtal med ett tyskt museum till ett värde av totalt 3,82 MSEK (348 420 euro) med en avtalstid som löper under 2023 fram t o m maj 2024. Beställaren är Luther Museen - Luther Memorials Foundation i Sachsen-Anhalt i Lutherstadt Wittenberg för projektet "Mitmachausstellung Bauernkriegsjubiläum".



## VD HAR ORDET

2023 har börjat intensivt för Wicket Gaming. Jag vill särskilt framhålla våra tyska dotterbolag, som successivt flyttat fram positionerna och blivit nominerade till flera priser inom ed-tech industrin, såsom till German Computer Game Award i kategorin "Serious Game" och ytterligare en nominering i två kategorier till German Brand Award, förmodligen det viktigaste marknadsföringspriset i Tyskland. Utöver nomineringar ser vi även en ökning av inkommande ordrar för uppdrag under mars och april månad. Stora ordrar varvas med mindre uppdrag. Våra dotterbolag har säkrat stabila uppdrag med stabila intäktsströmmar för 2023.

Efter ett mycket framgångsrikt år 2022 med betydande försäljningstillväxt inom segmentet interaktiv kunskapsöverföring kunde vi registrera en utomordentligt glädjande projektvinst under första kvartalet 2023 med Luther Gedenkstätten (Wittenberg/Tyskland). Dessutom har vi kommit överens om genomförandet av det övergripande projektet "Rail Experience" med vår långvariga kund Captrain Deutschland GmbH. Detta är en utbildningsplattform för lokförare. Wegesrand innehar alla marknadsföringsrättigheter till plattformen för att marknadsföra den till andra järnvägsföretag.

Dotterbolagens kunder - större bolag och samhällsinstitutioner, t ex museer - fastställer vanligen sina upphandlingar och budgetar i början på året. Uppdragen utförs och faktureras sedan under resten av året. Historiskt är därför Q2-Q4 de starkaste perioderna för våra dotterbolag och vi förväntar oss samma utvecklingskurva under 2023.

*"Dotterbolagen har säkrat stabila uppdrag med stabila intäktsströmmar för 2023"*

Det känns onekligen bra att vi nu kan fokusera framåt under 2023. Vi har under första kvartalet 2023 spenderat mycket tid och resurser i syfte att integrera processerna med våra tyska dotterbolag. Framförallt har våra tekniska resurser omallokerats i syfte att stärka produktionen av Cricket Manager och King Royale. Viktiga tekniska resurser har nu friställts för att slutföra monetariseringsfasen av Cricket Manager.

King Royale är redan färdigt att lanseras och det pågår intensiva kampanjer i skrivande stund. Vi har genom samarbetet med Aggregate Media initierat en marknadsföringskampanj som omfattar hela tunnelbanesystemet (cirka 1900 platser) i Stor-Stockholm. Utöver detta har även TikTok:are aktiverats genom Wehype och slutligen har även AB de Villiers bestämt sig för att marknadsföra King Royale genom sina sociala medier. Det är glädjande att se hur AB de Villiers numera betraktar sig som ägare i Wicket Gaming och därför dedikerat sin tid till bolaget. Det är onekligen en intensiv och ambitiös kampanj som vi sjösatt. Vi är fullt medvetna om hur pass starkt King Royale står sig som mobilspel och vi tänker nyttja alla marknadsföringskanaler i syfte att monetarisera inne i spelet. Utöver detta för vi även konstruktiva dialoger med större spelförlag avseende samarbeten för både Cricket Manager och King Royale, intresset för bägge våra spel har vuxit under första kvartalet 2023.

Styrkan hos King Royal kan ses genom att spelet har väldigt hög ranking i Apples Appstore (4.7+) och Googles Playstore (4.3+) och blir kontinuerligt "featured" i Appstore i kategorierna: The Best Idle Games, Idle Fun, Casual Games, Clicker Games, Terrific Tappers och Simulation Games. Genomsnittstiden i King Royal är cirka 35 minuter per dag och daglig användare. Detta är data som placerar sig i det absoluta toppskiktet.

Med anledning av det ovannämnda är det inte helt fel att konstatera att King Royale är ett välpresterande spel. King Royale optimeras löpande för att öka både retentiondata samt stärka monetariseringen inne i spelet. Framgent planerar vi släppa nya spelfunktioner såsom topplistor, chatt och "social events" där användarna kan tävla mot varandra.

## *"King Royale är ett välpresterande spel"*

Cricket Manager är Wicket Gamings skötebarn och vi kommer se till att spelet ges bästa möjliga förutsättningar när monetariseringsfasen är klar och en hårdare lansering är att vänta. Vi har flyttat över spetskompetens till Cricket Manager produktionen. Samma kompetens som skapat King Royales starka KPI:er (Key Performance Indicators) arbetar nu intensivt med att ge Cricket Manager samma KPI:er. Cricket Manager växer successivt och blir ständigt ett vassare spel. Vi adderar

tekniska förbättringar löpande för att stärka spelets retentiondata, och vi ser hur vår retentiondata i Cricket Manager ökar succesivt efter varje förbättring.

Värt att notera i denna Q1-rapport är att vi i samband med företrädesemissionen tagit en del kostnader av engångskaraktär samt årlig karaktär. Vidare har de stora utvecklingskostnaderna för både Cricket Manager och King Royale tagits. Även här ingår i resultatet vissa kostnader som är av engångskaraktär. Såväl utvecklingskostnader som finansiella kostnader förväntas därför minska i år jämfört med 2022. Minskningen av våra utvecklingskostnader är naturlig då spelen närmar sig monetariseringsfasen.

*Eric De Basso, VD  
Wicket Gaming AB*



# PRODUKTINFORMATION

Wicket Gamings uttalade ambition är att bygga bolaget till en större koncern bestående av fyra vertikaler; Games, Media, iGaming, Education och strategiskt jobba med att förvärva bolag som passar in i nämnda vertikaler och där förvärven kan addera värde genom synergier och tillväxtpotential.

## CRICKET MANAGER



*“Cricket Manager är ett sportmanagerspel och har utvecklats på bolagets egenutvecklade plattform. Cricket är efter fotboll den näst största sporten i världen med över 2,5 miljarder fans globalt och väldigt populärt i snabbväxande länder som Indien, Pakistan och Bangladesh där mobil- och internetanvändare ökar lavinartat.”*

*“King Royale är ett casual arcade simuleringsspel som har blivit nedladdat över 450 000 gånger sedan det testlanserats. Spelet har en Google Play rating på 4,3 och en motsvarande rating i Apple App Store på 4,7.”*



## Aktien

Wicket Gaming AB är noterad på Spotlight Stock Market som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är WIG och ISIN-kod SE0015811377.

## Ägarförteckning

Ägarförteckning kan tillhandahållas på bolagets hemsida [www.wicketgaming.com](http://www.wicketgaming.com).

## Antal aktier vid periodens utgång

Antal utestående aktier per 2021-12-31: 6 263 316 aktier  
Antal utestående aktier per 2022-03-31: 6 263 316 aktier  
Antal utestående aktier per 2022-12-31: 7 791 094 aktier  
Antal utestående aktier per 2023-03-31: 16 647 109 aktier

## Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Rapporten har upprättats enligt samma redovisningsprinciper som tillämpades i årsredovisning 2022-12-31.

## Granskning av revisor

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

## Finansiell kalender

Delårsrapport april – juni (Q2)	2023-08-25
Delårsrapport juli – sept (Q3)	2023-11-27
Delårsrapport okt – dec (Q4)	2024-03-25

## Information

Denna information är sådan information som Wicket Gaming AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons (VD) försorg, för offentliggörande den 2023-05-25. kl. 08:00.

# RESULTATRÄKNING, KONCERN

SEK	2023-01-01 - 2023-03-31	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	4 605 935	6 887 589
Aktiverat arbete för egen räkning	4 195 589	13 508 824
Övriga intäkter	1 108	850 297
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>8 802 632</b>	<b>21 246 710</b>
Inköp av tjänster	-2 598 112	-5 428 503
Övriga externa kostnader	-4 250 312	-18 477 660
Personalkostnader	-4 261 482	-8 520 635
Avskrivningar	-2 624 519	-2 659 670
Övriga rörelsekostnader	-21 836	-200 742
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-13 756 261</b>	<b>-35 287 209</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-4 953 629</b>	<b>-14 040 499</b>
Ränteintäkter	251	914
Räntekostnader	-1 059 686	-1 511 724
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-6 013 065</b>	<b>-15 551 309</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-6 013 065</b>	<b>-15 551 309</b>
Skatt på årets resultat	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-6 013 065</b>	<b>-15 551 309</b>



# BALANSRÄKNING, KONCERN

SEK	2023-03-31	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	39 367 482	37 289 835
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter	2 729 955	2 554 311
Goodwill	43 260 898	44 631 958
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Datorer	147 132	158 678
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>85 505 467</b>	<b>84 634 782</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	3 271 295	2 015 813
Övriga fordringar	2 885 794	778 949
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	9 924 996	1 531 326
<i>Kassa och bank</i>	4 057 751	5 443 409
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>20 139 837</b>	<b>9 769 497</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>105 645 304</b>	<b>94 404 279</b>

SEK	2023-03-31	2022-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>		
Aktiekapital	16 647 109	7 791 094
Övrigt tillskjutet kapital	100 478 768	79 962 787
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-43 387 779	-37 463 089
<b>Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare</b>	<b>73 738 097</b>	<b>50 290 791</b>
Innehav utan bestämmande inflytande	0	0
<b>Summa eget kapital</b>	<b>73 738 097</b>	<b>50 290 791</b>
<b>Avsättningar</b>		
Övriga avsättningar	6 004 332	5 925 633
<b>Långfristiga skulder</b>		
Långfristiga skulder till kreditinstitut	2 000 018	2 105 173
Övriga långfristiga skulder	1 058 327	0
<b>Kortfristiga skulder</b>		
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	8 000 000	19 500 000
Leverantörsskulder	10 422 383	9 072 514
Övriga kortfristiga skulder	3 336 136	5 218 737
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 086 011	2 291 431
<b>Summa skulder</b>	<b>31 907 206</b>	<b>44 113 488</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>105 645 304</b>	<b>94 404 279</b>

# KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

SEK	2023-01-01 - 2023-03-31	2022-01-01 - 2022-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>		
Resultat efter finansiella poster	-6 013 065	-15 551 309
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	-1 005 778	3 027 370
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-7 018 843</b>	<b>-12 523 939</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>		
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	-9 198 943	7 661 251
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	8 787 202	13 882 257
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-7 430 584</b>	<b>9 019 568</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>		
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-2 288 249	-14 875 666
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	-30 659
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	0	-18 081 385
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-2 288 249</b>	<b>-32 987 711</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>		
Nyemission	22 211 149	5 000 004
Emissionsutgifter	-2 377 974	-2 834 844
Personaloptioner	0	208 948
Återbetalning av lån	-11 500 000	0
Upptagande av lån	0	19 504 836
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>8 333 175</b>	<b>21 878 945</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-1 385 658</b>	<b>-2 089 198</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>5 443 409</b>	<b>7 532 607</b>
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>4 057 751</b>	<b>5 443 409</b>

# EGET KAPITAL, KONCERN

SEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
<b>Belopp vid periodens början 2023-01-01</b>	<b>7 791 094</b>	<b>79 962 787</b>	<b>-21 911 780</b>	<b>-15 551 309</b>	<b>50 290 792</b>	<b>0</b>	<b>50 290 792</b>
Nyemission	8 856 015	26 568 045			35 424 060	0	35 424 060
Personaloptioner			156 711		156 711	0	156 711
Emissionsutgifter		-6 052 064			-6 052 064	0	-6 052 064
Valutakursdifferenser vid omräkning av utländska dotterföretag			-68 337		-68 337	0	-68 337
Omföring balanserat resultat			-15 551 309	15 551 309	0	0	0
Periodens resultat				-6 013 065	-6 013 065	0	-6 013 065
<b>Belopp vid periodens slut 2023-03-31</b>	<b>16 647 109</b>	<b>100 478 768</b>	<b>-37 374 715</b>	<b>-6 013 065</b>	<b>73 738 097</b>	<b>0</b>	<b>73 738 097</b>

## Kommentar till koncernens finansiella utveckling

Koncernen uppstod under det fjärde kvartalet 2022 och således förekommer ingen jämförelse med motsvarande period föregående år för koncernen.

### Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till 4 606 TSEK. Omsättningen är huvudsakligen hänförligt till verksamheten i Tyskland. Historiskt har det första kvartalet varit verksamhetens svagaste då kvartalet karaktäriseras att vara en period med upphandling och utdragna budgetprocesser hos statliga institutioner och myndigheter som utgör en stor del av kundstocken i den tyska verksamheten.

### Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till -13 756 TSEK. Utvecklingskostnader för egna IP:n samt kostnader av engångs- och årligkaraktär hade störst inverkan på kostnaderna. Avskrivningarna avser goodwill relaterat till förvärvet av Wegesrand.

### Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till -4 954 TSEK med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -2 329 TSEK.

### Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till -6 013 TSEK. Resultatet påverkades av finansiella kostnader om -1 060 TSEK av vilket hälften var av engångskaraktär hänförligt till upptagandet av

bryggglånefinansieringen under företrädesemissionen. Räntekostnaderna förväntas minska framöver med anledning av den långfristiga skulden i samband med företrädesemissionen amorterats till hälften och bryggglånefinansieringen är återbetald.

### Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 31 mars uppgick till -2 288 TSEK, av vilket 1 941 TSEK avser investeringar tagna i den svenska verksamheten och avser framförallt utveckling av spelet King Royale.

### Immateriella anläggningstillgångar

Koncernens immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.

### Avsättningar

Den totala avsättningen består framför allt av

1 372 TSEK i den svenska verksamheten som avser köpeskillingen av spelet King Royale samt av ett belopp om 3 845 TSEK (350 TEUR) i den tyska verksamheten som tillfaller säljarna i det fall de fullgör sina prestationer enligt förvärvsavtalet för Wegesrand.

### Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

### Kassaflöde

Det första kvartalets kassaflöde summerade till -1 386 TSEK. Kvartalets svaga utveckling och kostnaderna hänförligt till emissionen hade störst inverkan på kassaflödet och vägdes upp av likvida medel från den verkställda företrädesemissionen.

## NYCKELTAL, KONCERN

SEK	2023-01-01 - 2023-03-31	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	4 605 935	6 887 589
EBITDA	-2 329 111	-11 380 829
EBIT	-4 953 629	-14 040 499
Periodens resultat	-6 013 065	-15 551 309
Rörelsemarginal %	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	69,8	53,3
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg
<b>Eget kapital per aktie</b>		
före utspädning kr	4,4	6,5
efter utspädning kr	3,0	5,9
<b>Resultat per aktie</b>		
före utspädning kr	-0,36	-2,00
efter utspädning kr	-0,24	-1,83
<b>Antal aktier vid periodens slut</b>		
före utspädning	16 647 109	7 791 094
efter utspädning	24 582 230	8 488 872
Utestående optioner	7 935 121	697 778

# RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	2023-01-01 - 2023-03-31	2022-01-01 - 2022-03-31	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	3 024	0	7 142
Aktiverat arbete för egen räkning	1 941 378	2 740 987	13 055 126
Övriga intäkter	1 108	0	6 022 667
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>1 945 509</b>	<b>2 740 987</b>	<b>19 084 935</b>
Inköp av tjänster	-384 287	-144 700	-2 906 757
Övriga externa kostnader	-2 455 337	-4 898 840	-21 601 592
Personalkostnader	-1 054 442	-1 132 733	-5 655 682
Avskrivningar	-5 901	-2 673	-11 273
Övriga rörelsekostnader	-21 018	-36 246	-199 556
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-3 920 985</b>	<b>-6 215 193</b>	<b>-30 374 860</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-1 975 476</b>	<b>-3 474 206</b>	<b>-11 289 925</b>
Ränteintäkter	251	0	914
Räntekostnader	-999 337	0	-1 376 194
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 974 562</b>	<b>-3 474 206</b>	<b>-12 665 206</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-2 974 562</b>	<b>-3 474 206</b>	<b>-12 665 206</b>
Skatt på årets resultat	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 974 562</b>	<b>-3 474 206</b>	<b>-12 665 206</b>

# BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

SEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	32 671 806	20 591 289	30 905 428
Köpta licenser, varumärken och liknande rättigheter och värden samt licenser till sådana rättigheter och värden	1 547 312	0	1 372 312
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer	49 180	25 003	55 081
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	267 603	0	267 603
Fordringar hos koncernföretag	48 581 385	0	45 931 385
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>83 117 285</b>	<b>20 616 291</b>	<b>78 531 808</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Övriga fordringar	1 982 000	244 258	454 755
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	6 981 584	611 202	517 269
<i>Kassa och bank</i>			
	2 921 455	14 051 570	1 459 147
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>11 885 039</b>	<b>14 907 029</b>	<b>2 431 171</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>95 002 324</b>	<b>35 523 320</b>	<b>80 962 979</b>

SEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	16 647 109	6 263 316	7 791 094
Fond för utvecklingsutgifter	32 846 806	20 591 289	30 905 428
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	100 478 768	51 837 454	79 962 787
Balanserad vinst eller förlust	-67 961 952	-43 406 888	-53 355 368
Årets resultat	-2 817 851	-3 474 206	-12 665 206
<b>Summa eget kapital</b>	<b>79 192 879</b>	<b>31 810 965</b>	<b>52 638 734</b>
<b>Avsättningar</b>			
Övriga avsättningar	1 372 312	641 345	1 372 312
<b>Långfristiga skulder</b>			
Långfristiga skulder till koncernföretag	223 897	0	0
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	8 000 000	0	19 500 000
Leverantörsskulder	5 152 362	2 237 677	5 718 645
Övriga kortfristiga skulder	259 941	185 561	208 672
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	800 933	647 772	1 524 615
<b>Summa skulder</b>	<b>15 809 445</b>	<b>3 712 355</b>	<b>28 324 245</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>95 002 324</b>	<b>35 523 320</b>	<b>80 962 979</b>

# KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

SEK	2023-01-01 - 2023-03-31	2022-01-01 - 2022-03-31	2022-01-01 - 2022-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>			
Resultat efter finansiella poster	-2 974 562	-3 474 206	-12 665 206
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	162 612	2 673	51 388
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-2 811 950</b>	<b>-3 471 533</b>	<b>-12 613 818</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>			
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	-7 991 559	-121 026	10 333 376
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	8 300 124	913 668	6 723 664
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-2 503 386</b>	<b>-2 678 891</b>	<b>4 443 221</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 941 378	-2 740 987	-14 427 438
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	0	-38 678
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	0	0	-18 081 285
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 941 378</b>	<b>-2 740 987</b>	<b>-32 547 401</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>			
Nyemission	22 211 149	12 000 040	5 000 004
Emissionsutgifter	-2 377 974	-61 200	-2 834 844
Personaloptioner	0	0	365 659
Återbetalning av lån	-11 500 000	0	0
Upptagande av lån	-2 426 103	0	19 500 000
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>5 907 072</b>	<b>11 938 840</b>	<b>22 030 820</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>1 462 308</b>	<b>6 518 963</b>	<b>-6 073 360</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>1 459 147</b>	<b>7 532 607</b>	<b>7 532 607</b>
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>2 921 455</b>	<b>14 051 570</b>	<b>1 459 247</b>

# EGET KAPITAL, MODERBOLAG

SEK	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst
<b>Belopp vid årets början 2023-01-01</b>	<b>7 791 094</b>	<b>30 905 428</b>	<b>79 962 787</b>	<b>-53 355 368</b>	<b>-12 665 206</b>
Nyemission	8 856 015		26 568 045		
Personaloptioner				156 711	
Emissionsutgifter			-6 052 064		
Aktivering av utvecklingskostnader		1 941 378		-1 941 378	
Omföring balanserat resultat				-12 665 206	12 665 206
Periodens resultat					-2 974 562
<b>Belopp vid periodens slut 2023-03-31</b>	<b>16 647 109</b>	<b>32 846 806</b>	<b>100 478 768</b>	<b>-67 805 241</b>	<b>-2 974 562</b>

## Kommentar till moderbolagets finansiella utveckling

Siffror inom parentes visar motsvarande period föregående år.

### Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till 3 TSEK (0) och är enligt förväntan. Verksamheten har nu övergått från produktutveckling till lanseringsfas och fokuserar på lanseringen av spel som är färdiga att generera intäkter.

### Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till -3 921 TSEK (-6 215). Minskade utvecklingskostnader bidrog främst till lägre rörelsekostnader jämfört med samma period föregående år i takt med att Cricket Manager och King Royale successivt övergått till att lanseras och inte längre erfordrar höga utvecklingskostnader.

### Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till -1 975 TSEK (-3 474) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -1 970 TSEK (-3 472). Det förbättrade resultatet jämfört med samma period föregående år beror till övervägande del på lägre personal- och utvecklingskostnader.

### Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 31 mars uppgick till -2 975 TSEK (-3 474). Periodens lägre resultat i jämförelse med EBIT påverkades av räntekostnader om 999 TSEK

av vilket 454 TSEK är av engångskaraktär och relaterade till företrädesemissionen.

Räntekostnaderna kommer kommande kvartal att vara väsentligt lägre med anledning av att bolaget i samband med företrädesemissionen amorterat hälften av den långfristiga skulden.

### Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 31 mars uppgick till -1 941 TSEK (-2 741) och avser huvudsakligen av utvecklingskostnader. Den tidigare höga investeringstakten för spelen fortsatte att minska under det första kvartalet och förväntas att hålla samma takt kommande kvartal.

### Immateriella anläggningstillgångar

Bolagets immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt utvecklad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.



## Avsättningar

Avsättningen om 1 372 TSEK är relaterat till förvärvet av spelet King Royale och avser köpeskillingen som sker genom nyemitterade aktier.

## Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

## Kassaflöde

Det första kvartalets kassaflöde summerade till 1 462 TSEK. Huvuddelen av periodens kassaflöde utgjordes av den genomförda företrädesemissionen samt även påverkades av emissionsutgifter och återbetalning av räntebärande lån.

# NYCKELTAL, MODERBOLAG

SEK	2023-01-01 - 2023-03-31	2022-01-01 - 2022-03-31	2022-01-01 - 2022-12-31
Nettoomsättning	3 024	0	7 142
EBITDA	-1 969 575	-3 471 533	-11 278 652
EBIT	-1 975 476	-3 474 206	-11 289 925
Periodens resultat	-2 974 562	-3 474 206	-12 665 206
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	83,4	65,0	83,4
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg
<b>Eget kapital per aktie</b>			
före utspädning kr	4,8	9,2	10,2
efter utspädning kr	3,2	8,9	9,3
<b>Resultat per aktie</b>			
före utspädning kr	-0,18	-0,60	-1,63
efter utspädning kr	-0,12	-0,59	-1,49
<b>Antal aktier vid periodens slut</b>			
före utspädning	16 647 109	5 752 676	7 791 094
efter utspädning	24 582 230	5 892 676	8 488 872
Utestående optioner	7 935 121	140 000	697 778

# DEFINITIONER AV NYCKELTAL



## Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

## EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

## EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

## Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

## Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

## Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

## Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

## Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

## Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.



**Wicket Gaming AB** är ett svenskt spelutvecklingsbolag som grundades 2015. Bolagets affärsidé bygger på att utveckla och distribuera så kallade free-to-play-spel ("F2P") inom sportgenren baserade på egenägda varumärken. Sedan grundandet har Bolaget arbetat med att utveckla sin första titel, *Cricket Manager*, ett managerspel inom cricket för mobila enheter som går ut på att skapa och äga sin egen cricketklubb och att tävla mot andra spelare runtom i världen. Wicket Gaming har som vision att bli en världsledande utvecklare av F2P-managerspel till mobila enheter inom sportgenren.

POSTADRESS: Fyrislundsgatan 68, 754 50 Uppsala

IR: [ir@wicketgaming.com](mailto:ir@wicketgaming.com)