



DELÅRSRAPPORT  
**JULI – SEPTEMBER 2021**

# SAMMANFATTNING

## Tredje kvartalet 2021-07-01 – 2021-09-30

- Nettoomsättning 0 TSEK (0)
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -2 137 TSEK (-398)
- Resultat efter finansiella poster -2 279 TSEK (-398)
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,40 SEK (-0,01) och efter utspädning -0,39 SEK (-0,01).
- Periodens investeringar uppgick till 3 092 TSEK (120).
- Periodens kassaflöde uppgick till 14 290 TSEK och innefattar nyemission vid IPO.

## Nio månader 2021-01-01 – 2021-09-30

- Nettoomsättning 1 TSEK (32)
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -5 521 TSEK (-2 365)
- Resultat efter finansiella poster -5 712 TSEK (-2 366)
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,99 SEK (-0,07) och efter utspädning -0,97 SEK (-0,07).
- Periodens investeringar uppgick till 4 187 TSEK (1 507).
- Periodens kassaflöde uppgick till 13 835 TSEK och innefattar nyemission vid IPO.

## Väsentliga händelser under tredje kvartalet:

### Cricket Manager

Utvecklingen av speltiteln Cricket Manager fortgick under tredje kvartalet och går i allt väsentligt enligt plan.

### Samarbetsavtal med spel- och designstudios och marknadsföringsbyråer

Wicket Gaming signerade under kvartalet ett flertal samarbetsavtal i syfte att understödja utvecklingen och kommande lansering av Cricket Manager. Vidare signerades ett samarbete med den prisbelönta animationsstudion Woodblock, den influencerinriktade marknadsföringsbyrån Wehype samt marknadsföringsbyrån The Game Marketer. Samtliga är att betrakta som viktiga samarbetspartners i Wicket Gamings övergripande marknadsföringsstrategi och ska bidra till den kommande lanseringen av Cricket Manager.

## Väsentliga händelser efter tredje kvartalets utgång:

### Förvärv av iGaming-plattform

Wicket Gaming förvärvade under oktober iGaming-plattformen DFS King inom Daily Fantasy Sports. Förvärvet är ett led i Bolagets ambition att bygga ut sin iGaming-verksamhet och ta en starkare position inom Daily Fantasy Sports. Genom förvärvet erhåller Wicket Gaming digitala rättigheter, teknologi och domänrättigheter för plattformen.

### Förvärv av den tyska koncernen Wegesrand

Wicket Gaming signerade under oktober en avsiktsförklaring med den tyska koncernen Wegesrand om att förvärva samtliga aktier i Wegesrand med dotterbolag för en total köpeskilling om cirka 4 miljoner euro. Merparten av köpeskillingen kommer att betalas med nyemitterade aktier i Wicket Gaming som kommer att vara förenade med ett lock up-åtagande. Avsiktsförklaringen ger Wicket Gaming en exklusiv rätt att genomföra en due diligence med målsättning att signera ett slutligt köpeavtal runt årsskiftet 2021/2022.

## VD HAR ORDET

Vi har nu varit noterade i över tre månader och det har varit en minst sagt intensiv period fylld av en accelererad produktutveckling, nya mål och visioner, samt ett LOI med avsikt att förvärva den tyska spel- och mediakoncernen Wegesrand vid årsskiftet 2021/2022.

### *Wicket Gaming gör sig redo för lanseringsfasen av Cricket Manager*

Det tredje kvartalets utfall är helt enligt förväntan och investeringarna för produktutvecklingen förväntas följa samma takt i kommande kvartal. Verksamhetens primära fokus har varit att göra klart vår första speltitel Cricket Manager. Detta arbete har accelererats under kvartal tre och hela organisationen har ställt om till att förbereda vår stundande lansering i kvartal fyra. Vi har ingått avtal med The Game Marketer, Wehype och Woodblock för att genomföra betydande marknadsföringsinsatser i samband med lanseringen av Cricket Manager.

Vi ser framför allt fram emot att få erbjuda den indiska mobilspelsmarknaden ett cricketmanagerspel med högkvalitativt innehåll. Spelets tekniska plattform finns på plats och plattformen står redo att skalas upp med fler speltitlar inom managergenren. Planerna för ytterligare ett managerspel är redan lagda.

### *”Fullfölj vår vision att bygga Wicket Gaming till en större koncern”*

Våra ambitioner stannar inte med spelutveckling, även om detta är ett prioriterat verksamhetsområde. Vår vision är att bygga Wicket Gaming till en större koncern bestående av fyra vertikaler; Games, Media, iGaming och Education. Vi har strategiskt jobbat med att sondera terrängen efter förvärvskandidater som passar in i nämnda vertikaler och där dessa kandidater kan addera värde genom synergier och tillväxtpotential.

Efter ett lovande samarbete med Wegesrand i sex månader har vi kommit till slutsatsen att bolaget skulle vara ett intressant förvärvsobjekt som kan tillföra oss en rad viktiga synergier i närtid och framgent. Wegesrand är verksamt inom tre segment: spel, media och digital utbildning (Education). Wegesrand har även utvecklat egna speltitlar som står redo att lanseras under 2022. Genom ett förvärv av Wegesrand kan vi enklare finna potentiella spännande förvärvsobjekt på den europeiska marknaden. Vi tittar även på förvärvsobjekt på den indiska subkontinenten.

Vi har också hunnit med att förvärva en daily fantasy sport-plattform, som kommer att utgöra en viktig grund för vår iGaming vertikal. DFS plattformen erbjuder en unik möjlighet till cross-marketing och skapar förutsättningar för nya intäktsströmmar, i synnerhet på den indiska marknaden.

Förvärven är ett viktigt steg i vår strävan att etablera Wicket Gamings fyra vertikaler. Vår ambition är att nå 100 mkr i omsättning under 2022. För att nå dit kommer det att krävas en ambitiös förvärvsstrategi och att våra egna planerade speltitlar lanseras.

*Eric De Basso, VD  
Wicket Gaming AB*





## Aktien

Wicket Gaming AB noterades på Spotlight Stock Market den 22 juli 2021. Spotlight Stock Market är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är WIG och ISIN-kod SE0015811377.

## Ägarförteckning

Ägarförteckning kan tillhandahållas på bolagets hemsida [www.wicketgaming.com](http://www.wicketgaming.com).

## Antal aktier vid periodens utgång

Antal utestående aktier per 2019-12-31: 33 327 313 aktier  
Antal utestående aktier per 2020-09-30: 33 327 313 aktier  
Antal utestående aktier per 2020-12-31: 49 526 755 aktier  
Antal utestående aktier per 2021-09-30: 5 752 676 aktier \*

*\*Justerad för nyemission om 5 000 005 aktier, aktiesplit 1:20 och IPO om 3 026 338 aktier.*

## Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Rapporten har upprättats enligt samma redovisningsprinciper som tillämpades i årsredovisning 2020-12-31.

Ingen koncernredovisning har upprättats då dotterbolaget i Thailand är under avslutande likvidationsförfarande och är utan väsentlig betydelse.

## Granskning av revisor

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

## Finansiell kalender

Delårsrapport oktober – december (Q4)	2022-02-25
Årsredovisning	2022-04-20
Delårsrapport jan – mars (Q1)	2022-05-25

## Information

Denna information är sådan information som Wicket Gaming AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons (VD) försorg, för offentliggörande den 2021-11-25. kl. 08:00.



# RESULTATRÄKNING

SEK	2021-07-01 - 2021-09-30	2020-07-01 - 2020-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2020-01-01 - 2020-09-30	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	0	0	857	31 529	33 588
Aktiverat arbete för egen räkning	3 061 471	120 000	4 156 766	467 697	707 697
Övriga intäkter	0	1 464	1 951	2 472	7 294
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>3 061 471</b>	<b>121 464</b>	<b>4 159 574</b>	<b>501 698</b>	<b>748 579</b>
Inköp av tjänster	-65 155	-226 689	-170 180	-696 885	-1 158 376
Övriga externa kostnader	-4 111 251	-207 350	-7 352 774	-1 528 397	-2 544 081
Personalkostnader	-1 004 053	-85 648	-2 132 015	-641 817	-838 947
Avskrivningar	-1 786	0	-1 786	0	0
Övriga rörelsekostnader	-17 872	0	-25 240	0	-842 051
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-5 200 117</b>	<b>-519 687</b>	<b>-9 681 995</b>	<b>-2 867 099</b>	<b>-5 383 455</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-2 138 646</b>	<b>-398 223</b>	<b>-5 522 421</b>	<b>-2 365 401</b>	<b>-4 634 876</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	0	0	-174 882
Ränteintäkter	0	0	0	0	0
Räntekostnader	-66	0	-50 074	-422	-8 061
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 138 712</b>	<b>-398 223</b>	<b>-5 572 495</b>	<b>-2 365 823</b>	<b>-4 817 819</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-2 138 712</b>	<b>-398 223</b>	<b>-5 572 495</b>	<b>-2 365 823</b>	<b>-4 817 819</b>
Skatt på emissionskostnader	-139 867	0	-139 867	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 278 579</b>	<b>-398 223</b>	<b>-5 712 362</b>	<b>-2 365 823</b>	<b>-4 817 819</b>

# BALANSRÄKNING

SEK	2021-09-30	2020-09-30	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	13 904 850	467 697	9 748 082
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer	30 353	0	0
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	0	174 882	0
Fordringar hos koncernföretag	0	9 882 436	0
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 935 203</b>	<b>10 525 015</b>	<b>9 748 082</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Övriga fordringar	409 968	104 443	105 667
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	110 552	1 219	962
<i>Kassa och bank</i>	14 658 057	1 489 834	822 581
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>15 178 577</b>	<b>1 595 496</b>	<b>929 210</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>29 113 780</b>	<b>12 120 511</b>	<b>10 677 292</b>

SEK	2021-09-30	2020-09-30	2020-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	5 752 676	1 666 366	2 226 338
Nyemission under registrering	0	3 286 558	250 000
Fond för utvecklingsutgifter	13 904 850	467 697	9 748 082
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	40 409 254	17 810 949	21 420 781
Balanserad vinst eller förlust	-28 359 698	-10 104 728	-19 385 113
Årets resultat	-5 712 362	-2 365 823	-4 817 819
<b>Summa eget kapital</b>	<b>25 994 720</b>	<b>10 761 019</b>	<b>9 442 269</b>
<i>Avsättningar</i>			
Övriga avsättningar	641 345	0	641 345
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	2 084 815	840 659	350 246
Övriga kortfristiga skulder	158 889	29 573	206 284
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	234 011	489 260	37 148
<b>Summa skulder</b>	<b>3 119 060</b>	<b>1 359 492</b>	<b>1 235 023</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>29 113 780</b>	<b>12 120 511</b>	<b>10 677 292</b>

# KASSAFLÖDESANALYS

SEK	2021-07-01 - 2021-09-30	2020-07-01 - 2020-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2020-01-01 - 2020-09-30	2020-01-01 - 2020-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Resultat efter finansiella poster	-2 278 579	-398 223	-5 712 362	-2 365 823	-4 817 819
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0	0	0	0	1 658 848
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-2 278 579</b>	<b>-398 223</b>	<b>-5 712 362</b>	<b>-2 365 823</b>	<b>-3 158 971</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>					
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	-25 552	15 961	-413 891	25 172	24 205
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	-977 934	-216 352	1 884 039	1 001 699	235 885
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-3 282 065</b>	<b>-598 614</b>	<b>-4 242 214</b>	<b>-1 338 952</b>	<b>-2 898 881</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-3 061 471	-120 000	-4 156 769	-467 697	-707 697
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-30 352	0	-30 352	0	0
Lån till dotterbolag	0	0	0	-1 039 715	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-3 091 823</b>	<b>-120 000</b>	<b>-4 187 121</b>	<b>-1 507 412</b>	<b>-707 697</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Nyemission	21 064 823	2 248 801	22 684 368	3 286 558	3 379 519
Emissionsutgifter	-520 475	-110 120	-539 100	-110 120	-110 120
Teckningsoptioner	119 543	0	119 543	0	0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>20 663 891</b>	<b>2 138 681</b>	<b>22 264 811</b>	<b>3 176 438</b>	<b>3 269 399</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>14 290 003</b>	<b>1 420 067</b>	<b>13 835 476</b>	<b>330 074</b>	<b>-337 179</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>368 054</b>	<b>69 767</b>	<b>822 581</b>	<b>1 159 760</b>	<b>1 159 760</b>
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>14 658 057</b>	<b>1 489 834</b>	<b>14 658 057</b>	<b>1 489 834</b>	<b>822 581</b>



## EGET KAPITAL

SEK	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst
<b>Belopp vid årets början 2021-01-01</b>	<b>2 476 338</b>	<b>9 748 082</b>	<b>21 420 781</b>	<b>-19 385 113</b>	<b>-4 817 819</b>
Nyemission	3 276 338		19 408 030		
Emissionsutgifter			-539 100		
Teckningsoptioner			119 543		
Aktivering av utvecklingskostnader		4 156 768		-4 156 766	
Omföring balanserat resultat				-4 817 819	4 817 819
Periodens resultat					-5 712 362
<b>Belopp vid periodens slut 2021-09-30</b>	<b>5 752 676</b>	<b>13 904 850</b>	<b>40 409 254</b>	<b>-28 359 698</b>	<b>-5 712 362</b>

### Kommentar till bolagets finansiella utveckling

Siffror inom parentes visar motsvarande period föregående år.

#### Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 30 september uppgick till 1 TSEK (32) och för 1 juli – 30 september till 0 TSEK (0). Den låga omsättningen är hänförligt till att bolaget har fortsatt fokuserat på produktutveckling.

#### Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden uppgick till 1 januari – 30 september uppgick till -9 682 TSEK (-2 867) av vilket majoriteten uppstod under det tredje kvartalet om -5 200 TSEK (-520). Ökningen under tredje kvartalet är främst hänförlig till accelererade investeringar i utveckling av spelet Cricket Manager samt kostnader för marknadsföring.

#### Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden uppgick till 1 januari – 30 september uppgick till -5 522 TSEK (-2 365) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -5 521 TSEK (-2 365). För det tredje kvartalet uppgick EBIT till -2 139 TSEK (-398) med ett EBITDA om -2 137 TSEK (-398). Resultatet är i linje med bolagets förväntan och minskningen är hänförlig till högre rörelsekostnader som till övervägande del beror på att bolaget accelererat utvecklingskostnaderna för Cricket Manager.

#### Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -5 712 (-2 366) och för det tredje kvartalet uppgick den till -2 279 TSEK (-398).

#### Investeringar

Periodens investeringar under perioden 1 januari – 30 september uppgick till 4 187 TSEK. En betydande andel om 4 157 TSEK är hänförliga till utveckling av Cricket Manager av vilket 3 061 TSEK investerades under det tredje kvartalet.

#### Immateriella anläggningstillgångar

Bolagets immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader. Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader. Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas

Årligen.

### Avsättningar

Dotterbolaget i Thailand är under avslutande likvidationsförfarande och är utan väsentlig betydelse. Bolaget har reserverat för alla kostnader som bedöms uppkomma i samband med avslutsprocessen.

### Eget kapital

Bolaget genomförde under juli månad en IPO och en nyemission om totalt 3 026 338 aktier. Kostnader relaterade till Bolagets nyemission har avräknats direkt mot eget kapital. Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

### Kassaflöde

Kassaflödet efter investeringar ökade som planerat. Bolaget accelererade investeringarna under det tredje kvartalet och är i en intensiv fas med produktutvecklingen och uppbyggnaden av spelet Cricket Manager inför stundande lansering. De kommande månaderna kommer bolaget fortsätta att investera i produktutveckling och marknadsföring.

## NYCKELTAL

SEK	2021-07-01 - 2021-09-30	2020-07-01 - 2020-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2020-01-01 - 2020-09-30	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	0	0	857	31 529	33 588
EBITDA	-2 136 860	-398 223	-5 520 635	-2 365 401	-4 634 876
EBIT	-2 138 646	-398 223	-5 522 421	-2 365 401	-4 634 876
Periodens resultat	-2 278 579	-398 223	-5 712 362	-2 365 823	-4 817 819
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	89,3	88,8	89,3	88,8	88,4
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg	neg	neg
<b>Eget kapital per aktie</b>					
före utspädning kr	4,5 *	0,3	4,5 *	0,3	0,2
efter utspädning kr	4,4	0,3	4,4	0,3	0,2
<b>Resultat per aktie</b>					
före utspädning kr	-0,40	-0,01	-0,99	-0,07	-0,10
efter utspädning kr	-0,39	-0,01	-0,97	-0,07	-0,10
<b>Antal aktier vid periodens slut</b>					
före utspädning	5 752 676 *	33 327 313	5 752 676 *	33 327 313	49 526 755
efter utspädning	5 892 676	33 327 313	5 892 676	33 327 313	49 526 755
Utestående optioner **	140 000	0	140 000	0	0

\*Justerad för nyemission om 5 000 005 aktier, aktiesplit 1:20 och IPO om 3 026 338 aktier.

\*\*Antal aktier utestående optioner kan påkalla lösen på.

# DEFINITIONER AV NYCKELTAL

## Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

## EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

## EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

## Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

## Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

## Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

## Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

## Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

## Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.





**Wicket Gaming AB** är ett svenskt spelutvecklingsbolag som grundades 2015. Bolagets affärsidé bygger på att utveckla och distribuera så kallade free-to-play-spel ("F2P") inom sportgenren baserade på egenägda varumärken. Sedan grundandet har Bolaget arbetat med att utveckla sin första titel, *Cricket Manager*, ett managerspel inom cricket för mobila enheter som går ut på att skapa och äga sin egen cricketklubb och att tävla mot andra spelare runt om i världen. Wicket Gaming har som vision att bli en världsledande utvecklare av F2P-managerspel till mobila enheter inom sportgenren.

POSTADRESS: Fyrislundsgatan 68, 754 50 Uppsala

BESÖKSADRESS: Drottninggatan 97, 113 60 Stockholm

IR: [ir@wicketgaming.com](mailto:ir@wicketgaming.com)